

Časomíra

Zapnutí Časomíry

Pokud je časomíra vypnutá, zapíná se klíčem, který je uložený v dozorové místnosti na tabuli u stolu (klíč s mosazným zámečkem). Časomíra se zapne otočením klíče ve spínacím zámku, která se nachází na galerii u VIP Salonku, naproti toaletám (umístění viz foto).



Po otočení klíčem časomíra naběhne do cca 30s v základním nastavení, ve kterém zobrazuje aktuální čas.

Připojení k Časomíře

Časomíru je možné ovládat pomocí jakéhokoliv počítače, notebooku, případně tabletu, který je připojený k místní síti bezdrátově nebo kabelem (na pořadatelském stole jsou ethernet zásuvky).

Údaje pro bezdrátové připojení k místní síti:
Wi-Fi SSID: sokol-hala
Heslo: SpolecneKVitezstvi

Ovládání Časomíry

Časomíra se ovládá pomocí webové aplikace, která běží na <http://scoreboard.local> (případně <http://192.168.0.104>). Po připojení a zadání uživatelského jména a hesla se zobrazí ovládání časomíry.

Login: sokolvinohrady
Heslo: ScoreSokol2025

Zm?na režimu

Časomíra má 2 režimy – hodiny a časomíru. Mezi režimy se přepíná pomocí tlačítka nahoře.

Ovládání času

Buď velkým kulatým tlačítkem Start/Stop vpravo nebo pomocí klávesy Mezerník (v nastavení lze zvolit jinou klávesu).

Timeouty

Kliknutím na Timeout (žluté tlačítko) se spustí time pro konkrétní stranu, po doběhnutí by měla zaznít siréna. Čas timeoutu je 30s, lze jej zrušit.

Přestávky

Po doběhnutí času třetiny system vyzve k zahájení přestávky – jsou zde přednastavené 3 časy (3, 5, 10 minut), případně lze přestávku vynechat úplně.

Vynulování

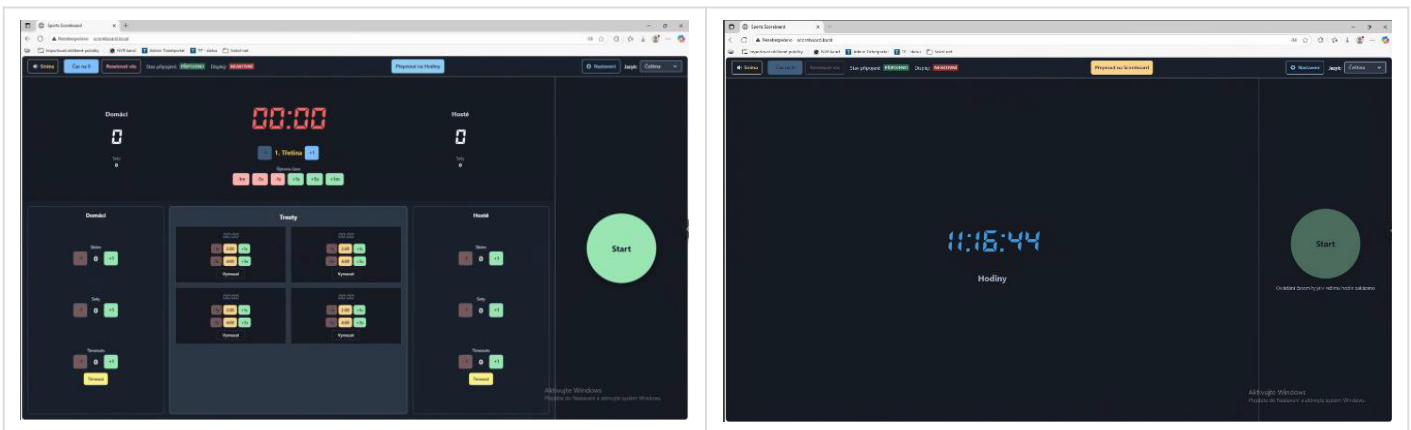
Tlačítkem Čas na 0 vlevo nahoře vynulujete jen aktuální čas.

Tlačítkem Resetovat vše vynulujete komplet všechno.

Nastavení

V nastavení lze měnit:

- čas třetiny
- zda se odečítá/přičítá (běžně přičítá)
- jakou klávesou budete spouštět/zastavovat čas (běžně Mezerník)
- vypnout/zapnout zobrazení (tj. jestli časomíra opravdu svítí)
- vypnout/zapnout zobrazení setů (běžně zapnuto)



Datový výstup

Časomíra poskytuje datový výstup na endpointu <http://scoreboard.local/json> (příp. <http://192.168.0.104/json>).

Formát datového výstupu je následující:

```
{  
  "match_time_formatted": "00:00",
```

```
"penalty_time_1_guest_formatted": "0:00",  
"penalty_time_1_home_formatted": "0:00",  
"penalty_time_2_guest_formatted": "0:00",  
"penalty_time_2_home_formatted": "0:00",  
"period": 1,  
"score_guest": 0,  
"score_home": 0,  
"sets_guest": 0,  
"sets_home": 0,  
"time_running": false,  
"timeouts_guest": 0,  
"timeouts_home": 0  
}
```

Pro připojení k endpointu je nutné být připojený k místní síti bezdrátově nebo kabelem (na pořadatelském stole jsou ethernet zásuvky).

Údaje pro bezdrátové připojení k místní síti:
Wi-Fi SSID: sokol-hala
Heslo: SpolecneKVitezstvi

Revize č. 5

Vytvořeno 18 října 2025 11:17:19 uživatelem Jiří Buchta

Aktualizováno 9 listopadu 2025 17:31:20 uživatelem Jiří Buchta