

Pořádání

- [Pořádání domácích turnajů](#)
 - [Pořádání obecně](#)
 - [Časomíra](#)
- [Pořádání Superliga](#)
 - [Pořádání Livesport Superligy](#)
 - [Hlasatel/DJ](#)
 - [Ticketing a vstup](#)
 - [Setup a výzdoba utkání](#)

Pořádání domácích turnajů

Stručné pokyny pro pořádání domácích utkání.

Pořádání domácích turnajů

Pořádání obecně

Před pořádáním

Co dělá trenér?

- Zná **předpis** své soutěže
- Předem zkontroluje, zda má **všechna práva ve FISu**, aby mohl pořádat
- **Zajistí si dostatečný počet pomocníků/dobrovolníků** pro pořádání (dle předpisu soutěže)

Předpisy pro soutěže jsou nahrané od sekretáře na odkazu - [PREDPISY 2023_24](#)

Pokud cokoliv chybí, řeší to trenér předem se sekretářem (**min 48h předem!**)

Po pořádání

Trenér nechá v **pořadatelské skříni** následující vyplněné **formuláře**:

- Výplata rozhodčím
- Pokud rozhodčí nárokují cestovné:
 - Cestovní náhrady rozhodčím
NEBO
 - Cestovní náhrady rozhodčím za použití prostředků hromadné dopravy

Vzory pro vyplnění formulářů jsou na nástěnce v kumbálu pod tribunou

Na formuláře **NEPSAT čísla účtů**

Pokud chybí nebo byl použitý poslední formulář, trenér informuje **sekretáře**

Praktické informace

Pořadatelská skříň?

Většinu potřeb pro pořádání najdou trenéři v pořadatelské skříni (plechová skříň u vstupu do kumbálu).

☐ Pořadatelská skříň má **kód 621**

Pořadatelská skříň obsahuje:

- Pořadatelské formuláře
- Pásky a další materiál pro použití v nouzi
- Pořadatelské laptopy (chromebooky)

Pořadatelská skříň neobsahuje:

- lékárníčku (umístěná v masérně v kumbálu)
- míčky k pořádání

Pokud chybí cokoli v lékárně, trenér informuje sekretáře

| Šatny

Vždy by měla být vyřešena na vrátnici. Pokud je jakýkoliv problém, řešíme osobně na vrátnici.

| Časomíra a Zvuk

Časomíra je uskladněná v "kamrdlíku" (dozorová místnost v hale).

Klíče od zvuku jsou umístěné v "kamrdlíku".

Pořádání domácích turnajů

Časomíra

Zapnutí časomíry

Pokud je časomíra vypnutá, zapíná se klíčem, který je uložený v dozorové místnosti na tabuli u stolu (klíč s mosazným zámečkem). Časomíra se zapne otočením klíče ve spínacím zámku, která se nachází na galerii u VIP Salonku, naproti toaletám (umístění viz foto).



Po otočení klíčem časomíra naběhne do cca 30s v základním nastavení, ve kterém zobrazuje aktuální čas.

Připojení k časomíře

Časomíru je možné ovládat pomocí jakéhokoliv počítače, notebooku, případně tabletu, který je připojený k místní síti bezdrátově nebo kabelem (na pořadatelském stole jsou ethernet zásuvky).

Údaje pro bezdrátové připojení k místní síti:

Wi-Fi SSID: sokol-hala

Heslo: SpolecneKVitezstvi

Ovládání časomíry

Časomíra se ovládá pomocí webové aplikace, která běží na <http://scoreboard.local> (případně <http://192.168.0.104>). Po připojení a zadání uživatelského jména a hesla se zobrazí ovládání časomíry.

Změna režimu

Časomíra má 2 režimy - hodiny a časomíru. Mezi režimy se přepíná pomocí tlačítka nahoře.

Ovládání času

Buď velkým kulatým tlačítkem Start/Stop vpravo nebo pomocí klávesy Mezerník (v nastavení lze zvolit jinou klávesu).

Timeouty

Kliknutím na Timeout (žluté tlačítko) se spustí time pro konkrétní stranu, po doběhnutí by měla zaznít siréna. Čas timeoutu je 30s, lze jej zrušit.

Přestávky

Po doběhnutí času třetiny system vyzve k zahájení přestávky - jsou zde přednastavené 3 časy (3, 5, 10 minut), případně lze přestávku vynechat úplně.

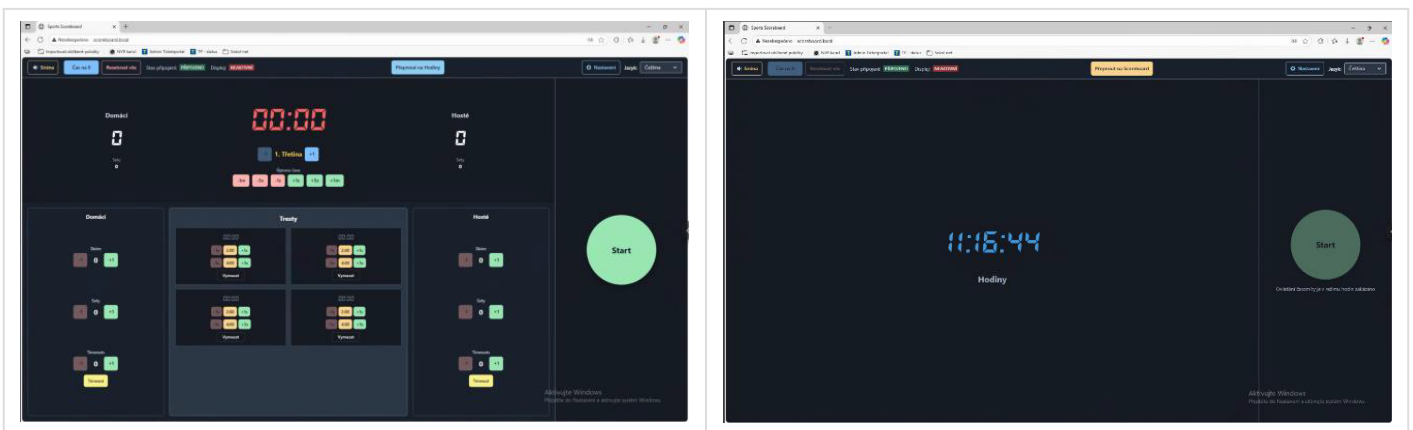
Vynulování

Tlačítkem Čas na 0 vlevo nahoře vynulujete jen aktuální čas.
Tlačítkem Resetovat vše vynulujete komplet všechno.

Nastavení

V nastavení lze měnit:

- čas třetiny
- zda se odečítá/přičítá (běžně přičítá)
- jakou klávesou budete spouštět/zastavovat čas (běžně Mezerník)
- vypnout/zapnout zobrazení (tj. jestli časomíra opravdu svítí)
- vypnout/zapnout zobrazení setů (běžně zapnuto)



Datový výstup

Časomíra poskytuje datový výstup na endpointu <http://scoreboard.local/json> (příp. <http://192.168.0.104/json>).

Formát datového výstupu je následující:

```
{
  "match_time_formatted": "00:00",
  "penalty_time_1_guest_formatted": "0:00",
  "penalty_time_1_home_formatted": "0:00",
  "penalty_time_2_guest_formatted": "0:00",
  "penalty_time_2_home_formatted": "0:00",
  "period": 1,
  "score_guest": 0,
  "score_home": 0,
  "sets_guest": 0,
  "sets_home": 0,
  "time_running": false,
  "timeouts_guest": 0,
  "timeouts_home": 0
}
```

Pro připojení k endpointu je nutné být připojený k místní síti bezdrátově nebo kabelem (na pořadatelském stole jsou ethernet zásuvky).

Údaje pro bezdrátové připojení k místní síti:

Wi-Fi SSID: sokol-hala

Heslo: SpolecneKVitezstvi

Pořádání Superliga

Pořádání Superliga

Pořádání Livesport Superligy

Pořádání Livesport Superligy 2025/26

Pořadatelský tým

Pro LSL je **nutný** pořadatelský tým v následujícím počtu.

Základní pozice pro pořádání

Pozice	Počet	Odměna / záp.
Hlavní pořadatel	1	1000 Kč
Textový online	1	300 Kč
Časoměřič	1	300 Kč
Hlasatel/DJ	1	500 Kč
Zdravotník	1	---
Házeč	4	250 bodů
Statistiky	3 (lépe 4)	300 Kč
Vstup	1	300 Kč
Fotograf	1	---
Kameraman	1	300 Kč

Další pozice pro pořádání

Pozice	Počet	Odměna / záp.
Obsluha fanshopu	1	---
Security	1	300 Kč

Pozice se obsazují vždy přes **pořadatelské události** v [Členské sekci SKV](#).

Chystání utkání (výzdoba, setup, reklamy)

Hlavní pořadatel - checklist před utkáním

- má dostatečné množství potvrzených pořadatelů
- jsou nabitě notebooky pro statistiky a další pořádání (celkem 6 ks - 1x časomíra, 1x online, 3x statistiky, 1x videorozhodčí)
- je nabitá čtečka vstupenek (+ stará čtečka pro volné vstupenky)
- v kase je dostatek peněz
- ceny pro nej hráče zápasu jsou na místě
- formuláře pro výplatu rozhodčích jsou na místě
- formuláře pro výplatu pořadatelů jsou na místě

Časový sled zápasu

- 90m před utkáním - **hl. pořadatel** a **další pořadatelé** přítomní na hale
- 60m před utkáním - stojí hřiště podle Setupu (**všichni pořadatelé** po instrukcích od **hlavního**)
- 60m před utkáním - hraje hudba (**DJ**)
- 60m před utkáním - technická schůzka** (**hl. pořadatel**, domácí, hosté, rozhodčí, delegát)
- 45m před utkáním - je obsazený vstup (**pořadatel na vstupu**) → [Ticketing a vstup](#)
- 45m před utkáním - házeči na svém místě (**házeči**)
- 30m před utkáním - stojí reklamy podle Setupu (**neaktivní pořadatelé** po instrukcích od **hlavního**)
- 10m před utkáním - týmy jsou sirénou odvolané ze hřiště
- 5m před utkáním - nástup týmů (**hl. pořadatel** pouští na hřiště, **DJ** pouští nástup)
- 0m - začátek utkání
- 1. přestávka - program dle utkání
- 2. přestávka - program dle utkání
- konec utkání - předání cen hráčům
- po utkání - podpisy formulářů rozhodčími (**hl. pořadatel**)
- po utkání - rozhovory s MVP a trenéry (**režie + DJ**)
- sklizení hřiště (**všichni pořadatelé**)
- po sklizení hřiště - výplata pořadatelů (**hl. pořadatel**)

Pouštění hudby

Hudba hraje 60 minut před utkáním (tj. už na rozcvičku). Hudba se pouští i během přerušení a přestávek.

Hraje se připravený playlist - knihovna hudby je dostupná na odkazu [Hudba pro pořádání](#).

Pro určité okamžiky se pouští daná hudba:

- **nástup** -> 3 NASTUP/SKV - nástup na hrací plochu.mp3
- **drámohudba** na lineup a před byly třetin -> 4 ATMOSFERA/Kavinsky - Roadgame.mp3
- **gól SKV** -> 5 GOL/MUŽI A 2019 - Hartford Whalers Retro Goal Horn (1988).mp3
- **vyloučení** -> 6 PENALTY/5 dobrodružství kriminalistiky.mp3
- **jingle** Livesport Superligy (pouští se min. 3x za zápas) -> _Livesport jingle - CĚF (2023).mp3

Co kdy a jak hlásit?

Uvítání a soupisky

Cca 10 minut před začátkem - **uvítání diváků** a **soupisky**. Příklad (zápas 6. kola LSL mezi SKV a Spartou):

“ Vážení diváci,

dovolte mi přivítat Vás na utkání 6. kola Livesport Superligy. Dnes se utká domácí tým TJ Sokol Královské Vinohrady a hosté ACEMA Sparta Praha. V tabulce Livesport Superligy se domácí tým nachází na 6. místě tabulky s devíti body, hosté jsou o jednu pozici zpět na 7. místě se sedmi body.

Dovolte mi, abych Vám představil/a **soupisky** obou družstev. Nejdříve **tým hostů**, ACEMA Sparta Praha:

(čte celý seznam hráčů - číslo a jméno - vč. realizačního týmu)

Nyní mi dovolte představit **soupisku domácích**, týmu TJ Sokol Královské Vinohrady:

(čte celý seznam hráčů - číslo a jméno - vč. realizačního týmu)

A nesmím zapomenout na oba pány **rozhodčí**. Dnešní utkání bude řídit dvojice Jiří Kropáček a Tomáš Novák.

Oba týmy již za několik málo minut nastoupí k dnešnímu utkání.

Nástup a line-upy

Cca 5 minut před začátkem jsou oba týmy připravené k nástupu.

Hlasatel dostane pokyn od pořadatele, **pouští písničku na nástup** a **vyzve diváky k uvítání obou týmů**. Příklad:

“ Vážení diváci přivítejte na hrací ploše domácí tým TJ Sokol Královské Vinohrady ve žlutých dresech!

(počká, než vyběhne poslední z domácích)

A přivítejte také tým hostí, ACEMA Sparta Praha, v dresech červených!

(počká, než jsou oba týmy nastoupené na polovině)

Přivítejte prosím také rozhodčí dnešního utkání, kterými jsou Jiří Kropáček a Tomáš Novák.

DJ/hlasatel pustí **drámohudbu**, po nástupu si oba týmy zařvou pokřik, následně se jde na **lineup**. Příklad:

“ Dámy a pánové, dovolu mi představit vám zahajovací formace obou družstev. Nejdříve tým hostí, ACEMA Sparta Praha:

(vyhlásit každého nastupujícího hráče z úvodních lajn, začíná se golmanem, vždy číslo + jméno)

A nyní zahajovací formace domácího týmu TJ Sokol Královské Vinohrady!

(vyhlásit každého nastupujícího hráče z úvodních lajn, začíná se golmanem, vždy číslo + jméno)

| Góly a vyloučení

Pořádání Superliga

Ticketing a vstup

Pro ticketing se používá **system Enigoo** (povinně). Ceny ticketingu jsou pro sezonu 2025/26 následující:

- dospělí 100 Kč
- mládež 70 Kč
- permanentka 800 Kč
- členové SKV, osoby nad 65 let věku, ZTP, dárci krve - vstup zdarma

Příprava před utkáním

Před utkáním jsou v pořadatelské skříni nachystané následující věci:

- papírové vstupenky (100Kč dospělí, 70Kč mládež) - zajišťuje **marketingový pracovník**
- čtečka Enigoo, stará čtečka Ticketportal - obě nabitě
- pokladna s nachystanými penězi - zajišťuje **sekretář**

Obě čtečky jsou nabitě, v kase je dostatek peněz na běžný provoz, tj. na vrácení atp.

Příprava vstupu

Pořadatel si vyzvedne kasu a vybavení od hl. pořadatele, nachystá vstup:

- stolek, židle, cedule se vstupným - vše uloženo u vstupu
- otevře dveře a zajistí je klínkem

Při utkání

Pořadatel sedí u vstupu, prodává vstupenky a skenuje je **pomocí čtečky Enigoo**.

- Divák se vstupenkou = pořadatel naskenuje vstupenku a vpustí diváka dovnitř
- Divák bez vstupenky = divák zaplatí, pořadatel naskenuje a předá odpovídající vstupenku a vpustí diváka dovnitř
- Divák s volným vstupem (členové atp.) = pořadatel naskenuje QR kód z [aplikace "POS"](#) a vpustí diváka dovnitř
 - poznámka: aplikace obnovuje kód každých 5 vteřin, po načtení kódu na čtečce Enigoo se načte nový nevyužitý kód

Čtečka Enigoo

Čtečka se zapíná tlačítkem na pravé straně. Samotná čtečka vždy sama naběhne do režimu skenování, nemusí se nic nastavovat. Čtečka zobrazuje aktuální utkání.

Skenování proběhne zmáčknutím jednoho z **oranžových tlačítek** po straně čtečky.

Aplikace POS

Pro vpuštění diváků s volným vstupem funguje aplikace "POS", kterou má pořadatel spuštěnou na staré čtečce Ticketportal, případně na svém mobilu. Aplikace běží na <https://pos.skvflorbal.cz> a pořadatel na ní vidí volné kódy, které naskenuje čtečkou Enigoo.

- <https://pos.skvflorbal.cz>
- login: ticketing@skvflorbal.cz
- heslo: SKVflorbal1997*



Vlevo stará čtečka ticketportal se zapnutou aplikací POS pro volné vstupenky, vpravo čtečka Enigoo s aplikací pro skenování vstupenek.

Po utkání

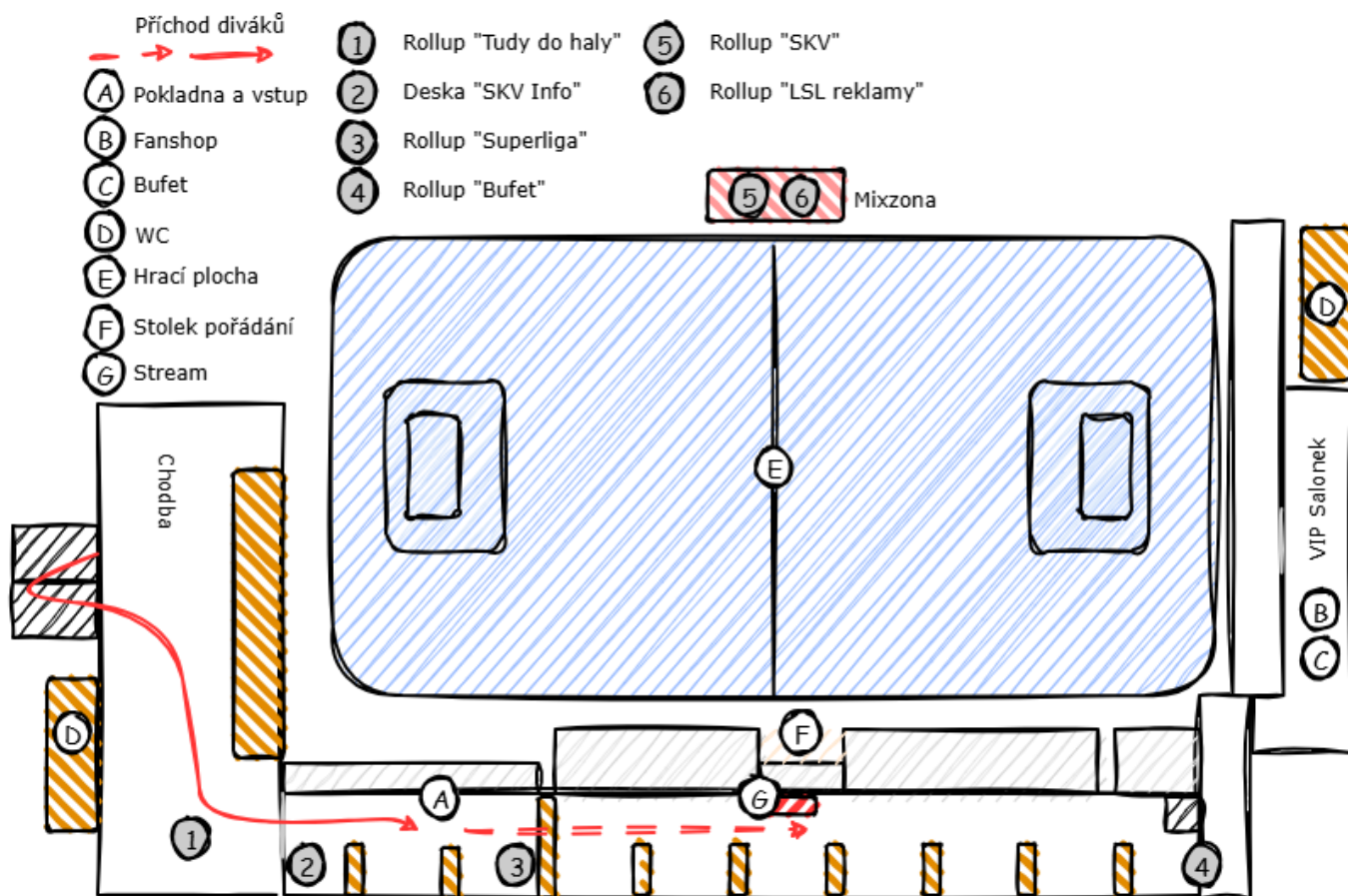
Pořadatel dělá následující úkony:

- úklid vstupu
- spočítá kasu a zapíše konečný zůstatek
- odnese kasu a vybavení zpět hl. pořadatelů

Setup a výzdoba utkání

Setup hlediště?

Setup hlediště a haly



Místa

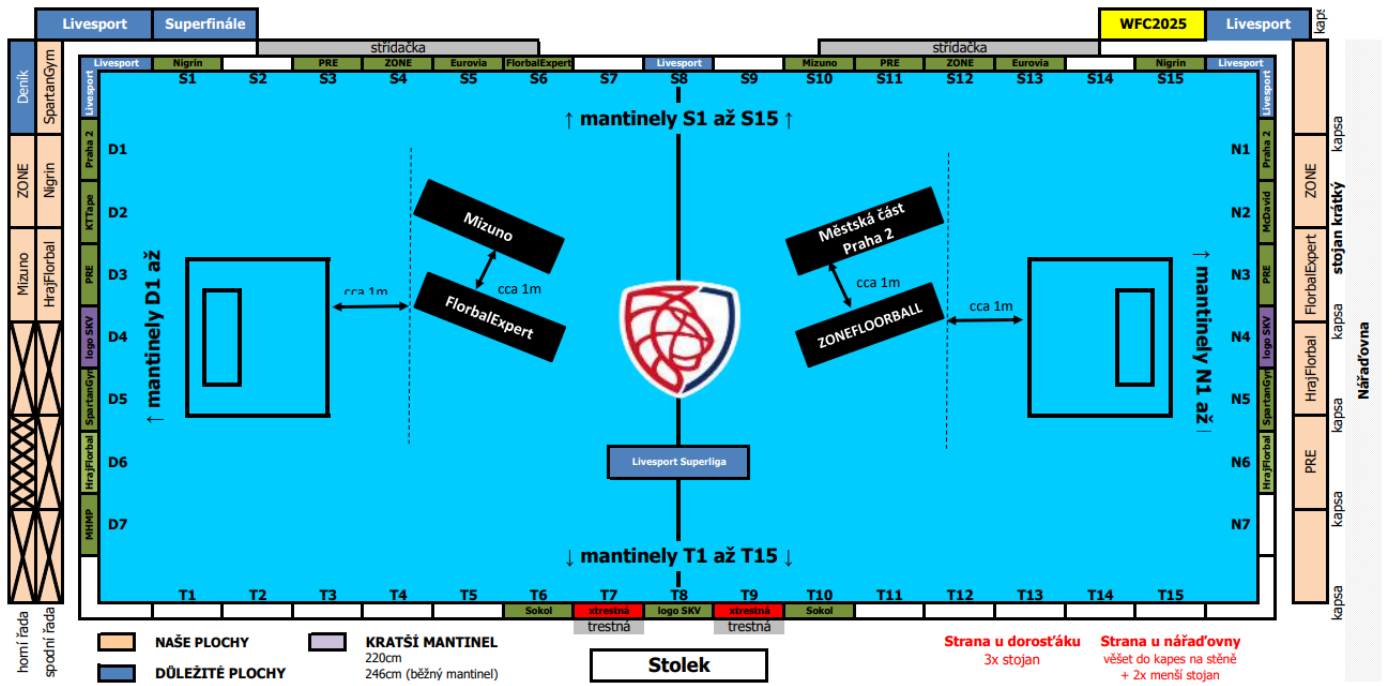
- A. Pokladna
- B. Fanshop (ve VIP salonku)
- C. Bufet (ve VIP salonku)
- D. WC (u vstupu a u VIP salonku)
- E. Hrací plocha
- F. Stolek pořádání
- G. Stream (komentátoři)

Rollupy a značení

- 1. Rollup "Tudy do haly"
- 2. Deska SKV Info (info o vstupenkách, utkání atp.)
- 3. Rollup "Vítejte v Rieger aréně"
- 4. Rollup "Bufet"
- 5. Rollup "SKV" - mixzona
- 6. Rollup "LSL reklamy" - mixzona

Setup reklam

Hřiště je nutné postavit podle daného schématu se správným rozmístěním mantinelů a reklamních bannerů.



[SKV-mantinely-bannery-setup.pdf](#)

Povrch - zápasový povrch staví samostatná četa