

Pořádání Muži

Popis pozic a činností při pořádání utkání Mužů A.

- [Pořádání Muži A](#)
- [Hlasatel/DJ](#)
- [Ticketing a vstup](#)
- [Setup a výzdoba utkání](#)

Pořádání Muži A

V úpravě

Pořádání 1. ligy 2026/27.

Pořadatelský tým

Je **nutný** pořadatelský tým v následujících počtech.

Základní pozice pro pořádání

Pozice	Počet	Odměna / záp.
Hlavní pořadatel	1	1000 Kč
Textový online	1	300 Kč
Časoměřič	1	300 Kč
Hlasatel/DJ	1	500 Kč
Zdravotník	1	---
Házeč	4	250 bodů
Vstup	1	300 Kč
Fotograf	1	---
Kameraman	1	300 Kč

Další pozice pro pořádání

Pozice	Počet	Odměna / záp.
Obsluha fanshopu	1	---
Security	2	250 Kč

Pozice se obsazují vždy přes **pořadatelské události** v [Členské sekci SKV](#).

Hlavní pořadatel a jeho povinnosti

Dny před utkáním

- ☐ zkontroluju, že mám dost potvrzených pořadatelů, pokud vidím, že nemám, řeším se sekretářem, dostupnými trenéry atp.
- ☐ v kase je dostatek peněz (řeším se sekretářem)
- ☐ jsou k dispozici ceny pro nej hráče zápasu

Před utkáním (den zápasu)

- ☐ jsou nabitě notebooky pro pořádání (**minimálně** 2 ks - 1x časomíra, 1x online)
- ☐ je nabitá čtečka vstupenek
- ☐ formuláře pro výplatu rozhodčích jsou na místě
- ☐ formuláře pro výplatu pořadatelů jsou na místě

Při utkání

Do doby [technické schůzky](#) (60 min. předem) řeším stavbu zápasu (viz níže, práci deleguju na zbytek pořadatelů a kontroluju). Po technické schůzce v tom pokračuju a kontroluju.

Při samotném utkání působím jako dozor. Upozorňuju na to, když nemáme srovnaný mantinely, jsem k dispozici u stolku jako supervize, pozoruju, zda nejsou nějaké problémy v hledišti atd.

Po utkání

Bezprostředně po utkání řeším zda není jakýkoliv problém, následně:

- ☐ vyřeším s rozhodčími výplatnice (+ cesták)
- ☐ dohlídnu na úklid (pomůžou ostatní pořadatelé + tým)
- ☐ vyplatím pořadatele (po skončení úklidu)
- ☐ potvrdím odměnu házečům v pořadatelské události v členské sekci
- ☐ zkontroluju s videem, že máme rozhovory, vše běželo atd.
- ☐ opouštím halu jako poslední

Co když nemám dostatek pořadatelů??

Obecné pravidlo: Nejdřív zajistím zápas, a to za co jsou pokuty, pak věci navíc.

Pokud se stane, že nemám dostatek pořadatelů, zaprvé hledám v hale dobrovolníky a obsazuju postupně ty pozice, které jsou nejdůležitější. Postupuju mentálně **podle priorit**:

- stolek, tj. časomíra a zápis
- zdravotník (pokud není, může zajišťovat zdravotníka např. fyzió A týmu)
- DJ (hrozí pokuta)
- člověk ke kameře (hrozí pokuta)
- házeč 4x
- vstup

Až potom, co si obsadím základ můžu řešit obsazení věcí jako je "security", obsluha fanshopu a další nadstavba.

Technická schůzka

Slouží k výměně informací mezi oběma týmy, rozhodčími a delegátem. Jako hlavní pořadatel ji vedu (příp. s delegátem). Projdou se vesměs tyto body:

- barva dresů
- nástup (10 min. předem odvoláváme ze hřiště, 5 min. předem jsou družstva nachystaná, první domácí, pak hosté)
- případný přestávkový program
- pozápasové rozhovory (aby neutekli)

Chystání utkání (výzdoba, setup, reklamy)

Viz [Setup a výzdoba utkání](#)

časový sled zápasu a kdo co dělá

- ☐ 90m před utkáním - **hl. pořadatel** a **další pořadatelé** přítomní na hale
- ☐ 60m před utkáním - stojí hřiště podle Setupu (**všichni pořadatelé** po instrukcích od **hlavního**)
- ☐ 60m před utkáním - hraje hudba (**DJ**)
- ☐ **60m před utkáním - technická schůzka** (**hl. pořadatel**, domácí, hosté, rozhodčí, delegát)
- ☐ 45m před utkáním - je obsazený vstup (**pořadatel na vstupu**) → [Ticketing a vstup](#)
- ☐ 45m před utkáním - házeči na svém místě (**házeči**)
- ☐ 30m před utkáním - stojí reklamy podle Setupu (**neaktivní pořadatelé** po instrukcích od **hlavního**)
- ☐ 10m před utkáním - týmy jsou sirénou odvolané ze hřiště
- ☐ 5m před utkáním - nástup týmů (**hl. pořadatel** pouští na hřiště, **DJ** pouští nástup)
- ☐ 0m - začátek utkání
- ☐ 1. přestávka - program dle utkání
- ☐ 2. přestávka - program dle utkání
- ☐ konec utkání - předání cen hráčům
- ☐ po utkání - podpisy formulářů rozhodčími (**hl. pořadatel**)
- ☐ po utkání - rozhovory s MVP a trenéry (**režie + DJ**)
- ☐ sklizení hřiště (**všichni pořadatelé**)
- ☐ po sklizení hřiště - výplata pořadatelů (**hl. pořadatel**)

Hlasatel/DJ

Většinou máme na utkání mužů zajištěného hlasatele, který si řeší věci sám, nicméně zde je návod pro případného hlasatele, který by do toho skočil po nohách.

Pouštění hudby

Hudba hraje 60 minut před utkáním (tj. už na rozcvičku). Hudba se pouští i během přerušení a přestávek.

Hraje se připravený playlist - knihovna hudby je dostupná na odkazu [Hudba pro pořádání](#).

Pro určité okamžiky se pouští daná hudba:

- **nástup** -> 3 NASTUP/SKV - nástup na hrací plochu.mp3
- **drámohudba** na lineup a před buly třetin -> 4 ATMOSFERA/Kavinsky - Roadgame.mp3
- **gól** SKV -> 5 GOL/MUŽI A 2019 - Hartford Whalers Retro Goal Horn (1988).mp3
- **vyloučení** -> 6 PENALTY/5 dobrodružství kriminalistiky.mp3
- **jingle** Livesport Superligy (pouští se min. 3x za zápas) -> _Livesport jingle - CˆF (2023).mp3

Co kdy a jak hlásit?

Uvítání a soupisky

Cca 10 minut před začátkem - **uvítání diváků** a **soupisky**. Příklad (zápas 6. kola 1. ligy mezi SKV a Znojmem):

“ Vážení diváci,

dovolte mi přivítat Vás na utkání 6. kola 1. ligy mužů. Dnes se utká domácí tým TJ Sokol Královské Vinohrady a hosté Florbal Znojmo. V tabulce 1. ligy se domácí tým nachází na 6. místě tabulky s devíti body, hosté jsou o jednu pozici zpět na 7. místě se sedmi body.

Dovolte mi, abych Vám představil/a **soupisky** obou družstev. Nejdříve **tým hostů**, Florbal Znojmo:

(čte celý seznam hráčů - číslo a jméno - vč. realizačního týmu)

Nyní mi dovolte představit **soupisku domácích**, týmu TJ Sokol Královské Vinohrady:

(čte celý seznam hráčů - číslo a jméno - vč. realizačního týmu)

A nesmím zapomenout na oba pány **rozhodčí**. Dnešní utkání bude řídit dvojice Jiří Kropáček a Tomáš Novák.

Oba týmy již za několik málo minut nastoupí k dnešnímu utkání.

Nástup a line-upy

Cca 5 minut před začátkem jsou oba týmy připravené k nástupu.

Hlasatel dostane pokyn od pořadatele, **pouští písničku na nástup** a **vyzve diváky k uvítání obou týmů**. Příklad:

“ Vážení diváci přivítejte na hrací ploše domácí tým TJ Sokol Královské Vinohrady ve žlutých dresech!

(počká, než vyběhne poslední z domácích)

A přivítejte také tým hostí, Florbal Znojmo, v dresech červených!

(počká, než jsou oba týmy nastoupené na polovině)

Přivítejte prosím také rozhodčí dnešního utkání, kterými jsou Jiří Kropáček a Tomáš Novák.

DJ/hlasatel pustí **drámohudbu**, po nástupu si oba týmy zařvou pokřik, následně se jde na **lineup**. Příklad:

“ Dámy a pánové, dovolu mi představit vám zahajovací formace obou družstev. Nejdříve tým hostí, Florbal Znojmo:

(vyhlásit každého nastupujícího hráče z úvodních lajn, začíná se golmanem, vždy číslo + jméno)

A nyní zahajovací formace domácího týmu TJ Sokol Královské Vinohrady!

(vyhlásit každého nastupujícího hráče z úvodních lajn, začíná se golmanem, vždy číslo + jméno)

Góly a vyloučení

Ticketing a vstup

Pro ticketing se používá **system Enigoo** (povinně). Ceny ticketingu jsou pro sezonu 2026/27 následující:

- dospělí 70 Kč
- mládež 50 Kč
- permanentka 600 Kč
- členové SKV, osoby nad 65 let věku, ZTP, dárce krve - vstup zdarma

Příprava před utkáním

Před utkáním jsou v pořadatelské skříni nachystané následující věci:

- papírové vstupenky (70Kč dospělí, 50Kč mládež) - zajišťuje **marketingový pracovník**
- čtečka Enigoo, stará čtečka Ticketportal - obě nabitě
- pokladna s nachystanými penězi - zajišťuje **sekretář**

Obě čtečky jsou nabitě, v kase je dostatek peněz na běžný provoz, tj. na vrácení atp.

Příprava vstupu

Pořadatel si vyzvedne kasu a vybavení od hl. pořadatele, nachystá vstup:

- stolek, židle, cedule se vstupným - vše uloženo u vstupu
- otevře dveře a zajistí je klínkem

Při utkání

Pořadatel sedí u vstupu, prodává vstupenky a skenuje je **pomocí čtečky Enigoo**.

- Divák se vstupenkou = pořadatel naskenuje vstupenku a vpustí diváka dovnitř
- Divák bez vstupenky = divák zaplatí, pořadatel naskenuje a předá odpovídající vstupenku a vpustí diváka dovnitř
- Divák s volným vstupem (členové atp.) = pořadatel naskenuje QR kód z [aplikace "POS"](#) a vpustí diváka dovnitř
 - poznámka: aplikace obnovuje kód každých 5 vteřin, po načtení kódu na čtečce Enigoo se načte nový nevyužitý kód

Čtečka Enigoo

Čtečka se zapíná tlačítkem na pravé straně. Samotná čtečka vždy sama naběhne do režimu skenování, nemusí se nic nastavovat. Čtečka zobrazuje aktuální utkání.

Skenování proběhne zmáčknutím jednoho z **oranžových tlačítek** po straně čtečky.

Aplikace POS

Pro vpuštění diváků s volným vstupem funguje aplikace "POS", kterou má pořadatel spuštěnou na staré čtečce Ticketportal, případně na svém mobilu. Aplikace běží na <https://pos.skvflorbal.cz> a pořadatel na ní vidí volné kódy, které naskenuje čtečkou Enigoo.

- <https://pos.skvflorbal.cz>
- login: ticketing@skvflorbal.cz
- heslo: SKVflorbal1997*



Vlevo stará čtečka ticketportal se zapnutou aplikací POS pro volné vstupenky, vpravo čtečka Enigoo s aplikací pro skenování vstupenek.

Po utkání

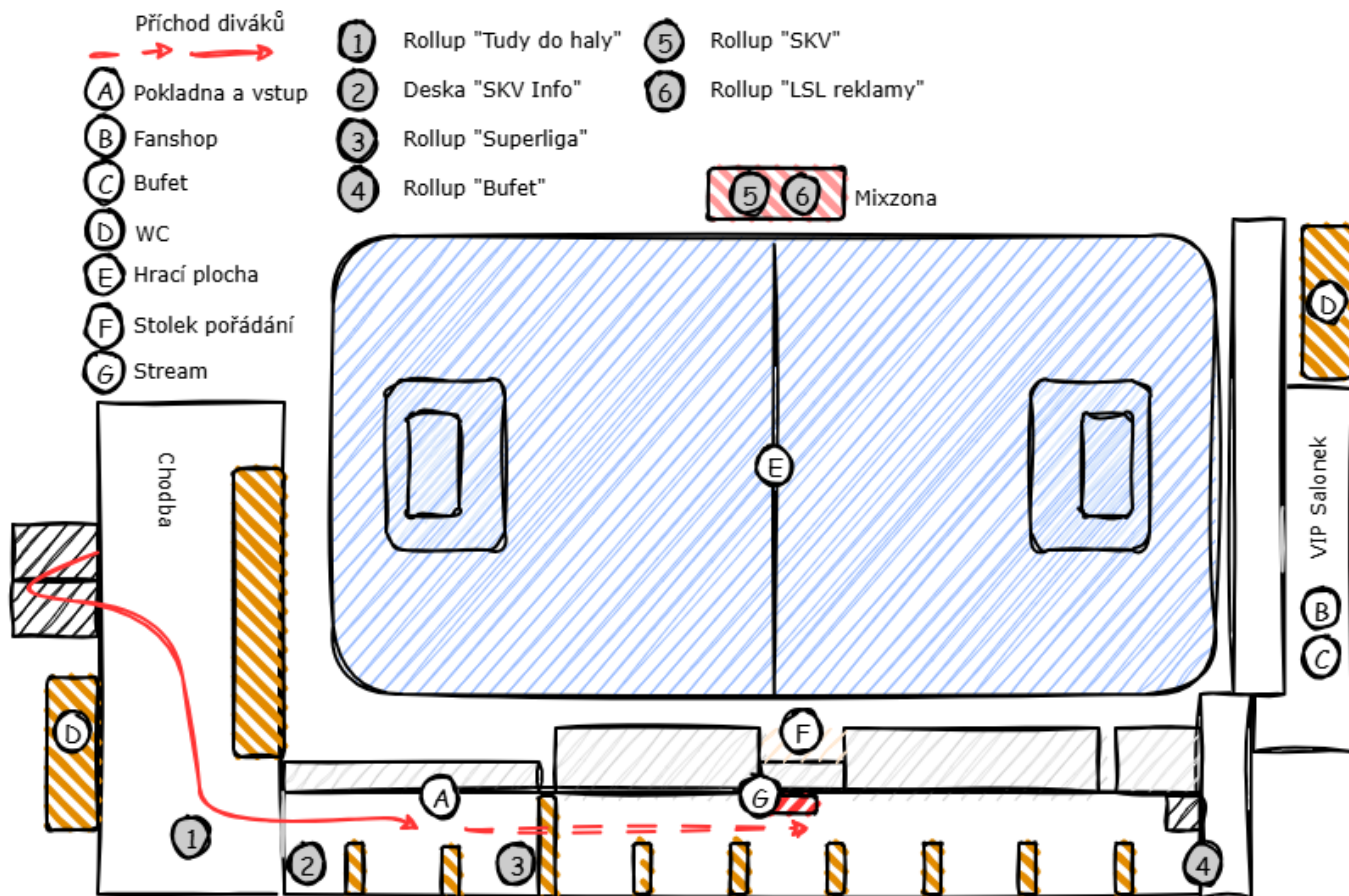
Pořadatel dělá následující úkony:

- úklid vstupu
- spočítá kasu a zapíše konečný zůstatek
- odnese kasu a vybavení zpět hl. pořadateli

Setup a výzdoba utkání

Setup hledišť?

Setup hlediště a haly



Místa

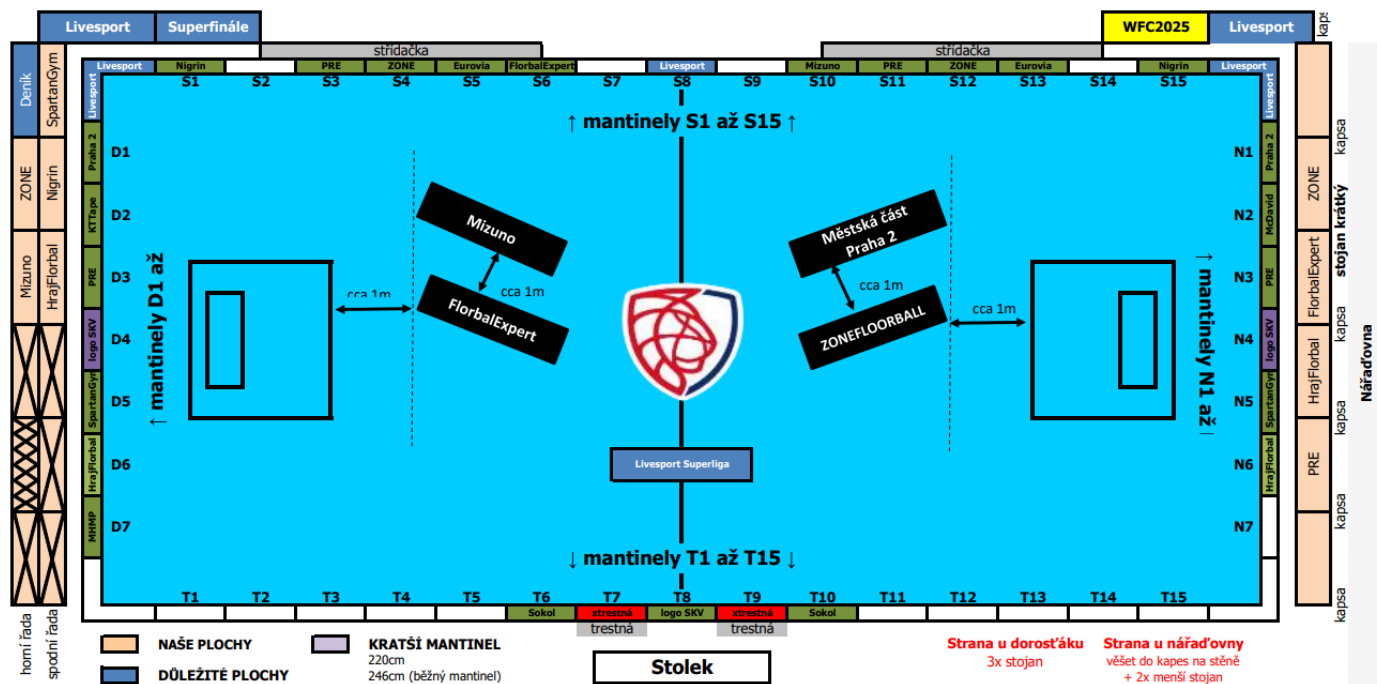
- A. Pokladna
- B. Fanshop (ve VIP salonku)
- C. Bufet (ve VIP salonku)
- D. WC (u vstupu a u VIP salonku)
- E. Hrací plocha
- F. Stolek pořádání
- G. Stream (komentátoři)

Rollupy a značení

- 1. Rollup "Tudy do haly"
- 2. Deska SKV Info (info o vstupenkách, utkání atp.)
- 3. Rollup "Vítejte v Rieger aréně"
- 4. Rollup "Bufet"
- 5. Rollup "SKV" - mixzona
- 6. Rollup "LSL reklamy" - mixzona

Setup reklam

Hřiště je nutné postavit podle daného schématu se správným rozmístěním mantinelů a reklamních bannerů.



[SKV-mantinely-bannery-setup.pdf](#)

Povrch - zápasový povrch staví samostatná četa